
2.10 Galería de fotos

Una de las tareas más frecuentes en un centro educativo es la publicación en formato HTML de las fotografías tomadas con la cámara digital en un evento o fiesta escolar

2.10.1 Porta Album Creator

Porta Album Creator es una aplicación gratuita y portable que permite de una forma rápida y sencilla crear una galería de imágenes para publicar en internet.

Paso 1. Instalación de Porta Album Creator

Windows

1. Descarga y descomprime el archivo: **Porta_099012b.zip** en una carpeta de tu disco duro o de tu pendrive. Se trata de una versión portable. El programa se inicia al hacer doble clic sobre el archivo ejecutable: **Porta.exe**

Otra opción es visitar la página oficial de este producto para descargar e instalar la versión más reciente: <http://www.stegmann.dk/mikkel/porta/>

Ubuntu:

En Ubuntu se puede utilizar **Wine** como un programa emulador para ejecutar dentro de este sistema ciertas aplicaciones propias de Windows. En este caso se propone emplearlo para ejecutar **Porta Album Creator**.

Para instalar Wine:

1. Desde el escritorio de **Ubuntu** selecciona **Aplicaciones > Añadir y quitar**.
2. En el panel **Añadir y quitar aplicaciones** introduce **wine** en la casilla **Buscar**. En el catálogo aplicaciones marca la opción **Wine Windows Emulator** y a continuación pulsa en el botón **Aplicar cambios**. Sigue los pasos sugeridos para terminar la instalación.

Para ejecutar Porta Album Creator:

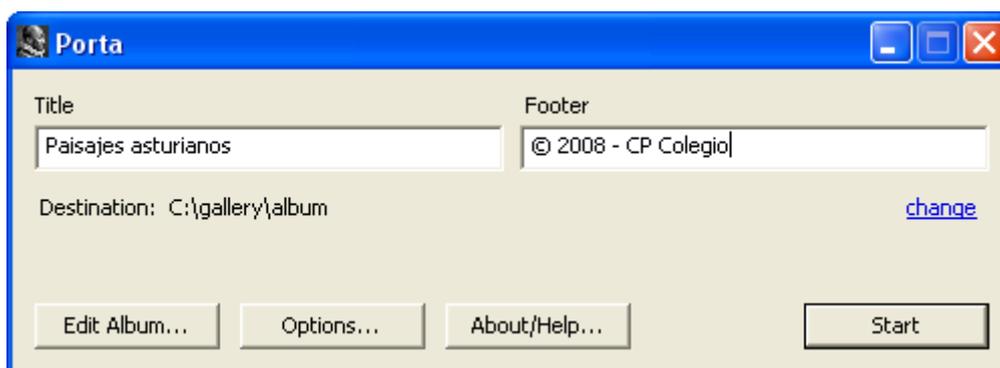
3. Descarga y descomprime el contenido del archivo: **Porta_099012b.zip** en una carpeta de tu disco duro o de tu pendrive.
4. Clic derecho sobre el icono de **Porta.exe** y a continuación selecciona la opción **Abrir con Wine**. Se iniciará el emulador **Wine** y éste cargará el ejecutable indicado.

Paso 2. Creación de la galería de imágenes

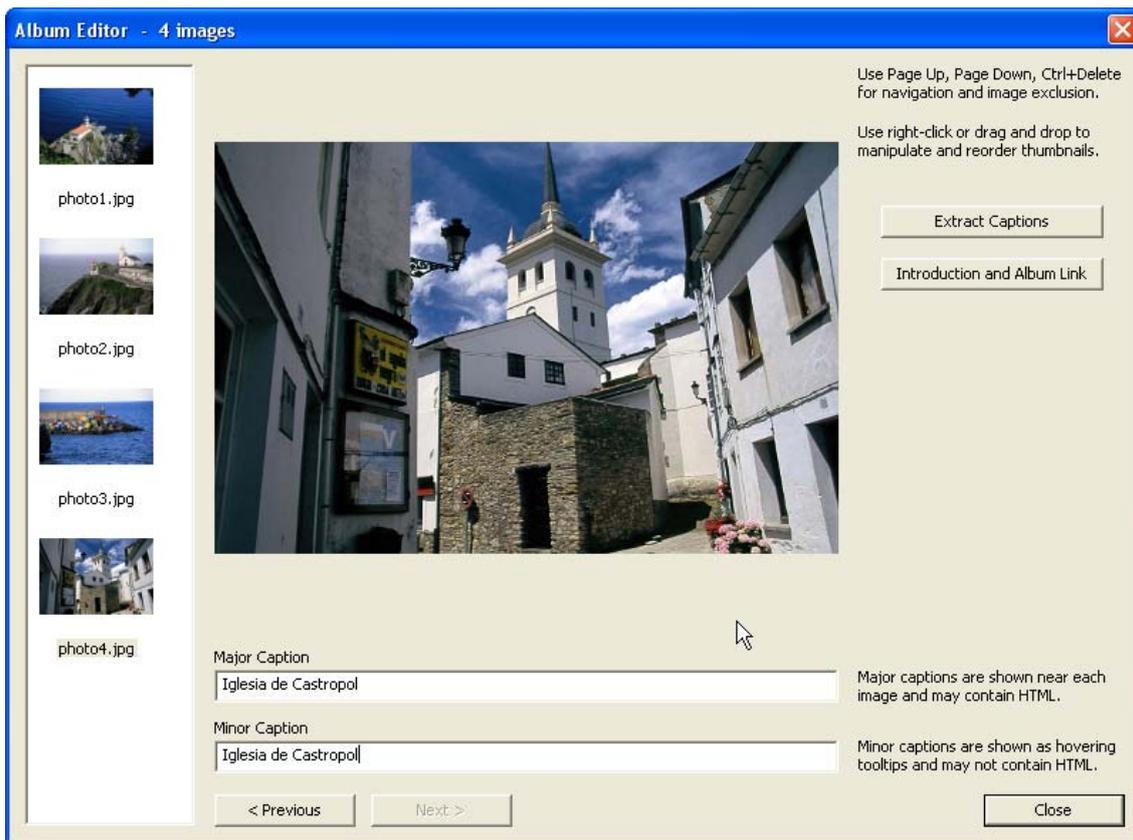
1. Descarga y descomprime en tu disco duro el archivo **gallery.zip**
2. Abre el programa **Porta**.
3. Se muestra el cuadro de diálogo **Buscar carpeta**. En este cuadro abre **Mi PC > Disco duro local C** para seleccionar la carpeta **gallery**. Clic en el botón **Aceptar**.



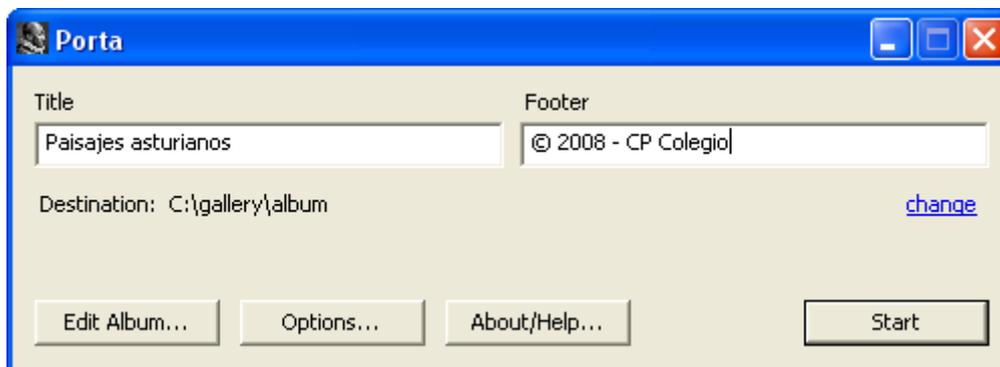
4. En el cuadro de texto **Title** (Título) introduce el título de la galería. Por ejemplo: **Paisajes asturianos**. En **Footer** (Pie) teclea el texto que aparecerá en el pie de la página. Ejemplo: "2008 - CP Colegio".



5. El programa **Porta** creará por defecto la galería en la carpeta **album** como una subcarpeta de la que contiene las imágenes originales. Si deseas modificar el destino de esta carpeta pulsa en el enlace **change** (cambiar). No obstante conviene conservar esta opción por defecto.
6. Puedes definir el texto descriptivo de cada imagen pulsando en el botón **Edit Album**. Esto mostrará un cuadro de diálogo donde se podrá elegir cada fotografía y escribir para cada una un texto en **Major Caption** que se mostrará al lado de la imagen y otro texto en **Minor Caption** que se mostrará como tooltip al situar el puntero del ratón sobre la imagen. Este paso es opcional. Clic en el botón **Close** (Cerrar).



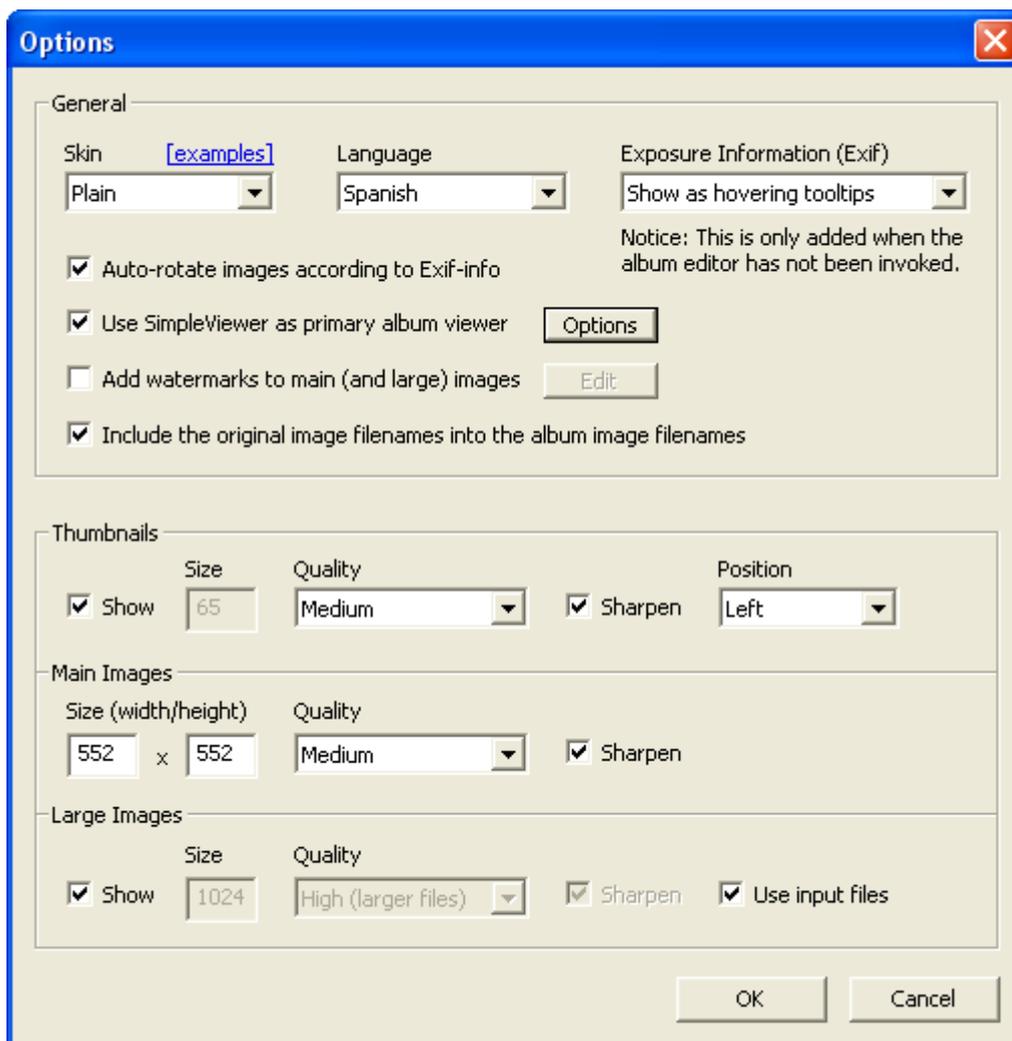
7. De regreso al panel principal de Porta pulsa en el botón **Options** (Opciones).



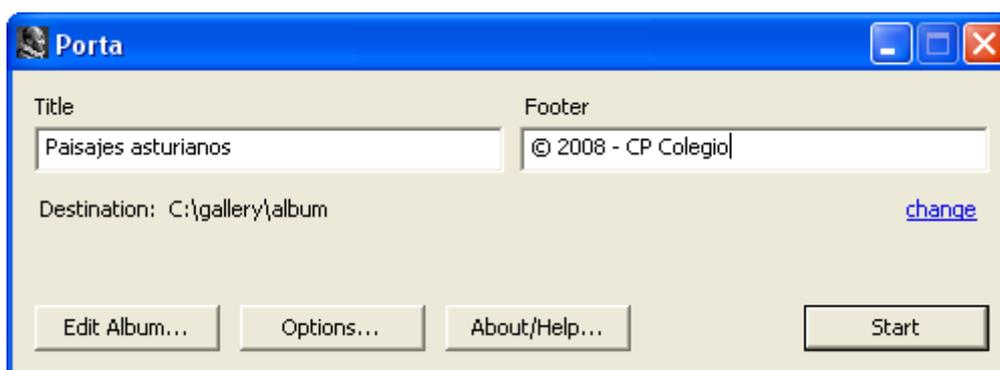
8. En el panel **Options** puedes configurar distintos parámetros de la galería final. Los más importantes son:

- **Language (Idioma)**. Selecciona el idioma **Spanish** (Español).
- **Use SimpleViewer as primary album viewer**. Usar SimpleViewer como album principal. Es importante marcar esta opción para que funcione adecuadamente. Si pulsas en el botón **Options** podrás configurar distintas opciones de color.

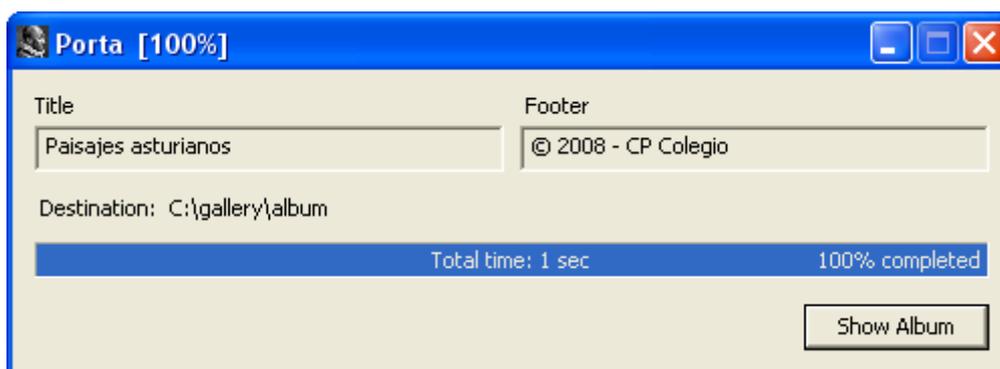
9. Para terminar pulsa en el botón **Ok**.



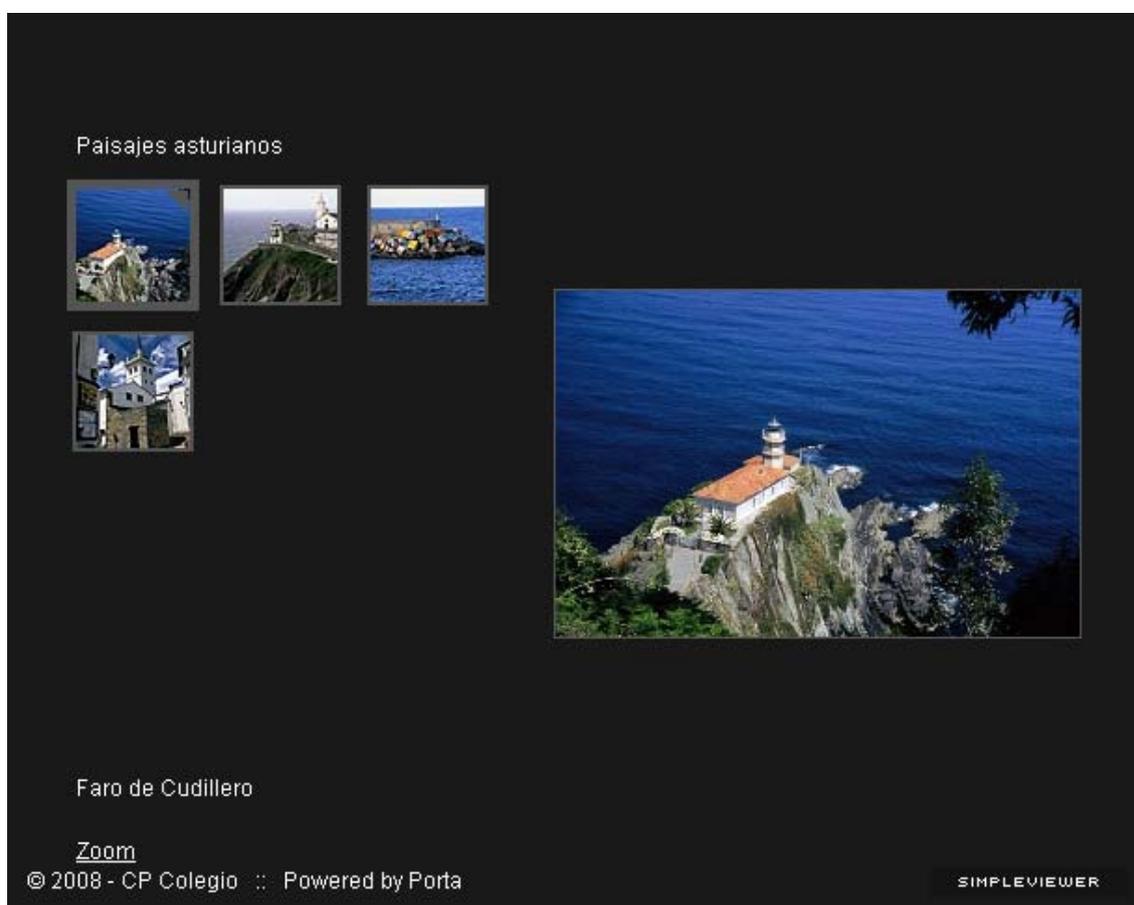
10. Para iniciar la creación de la galería pulsa en el botón Start (Inicio) en el panel principal de Porta.



11. Transcurridos unos segundos se habrá creado la galería. Desde este panel pulsa en el botón Show Album (Mostrar Album).



12. Para publicar la galería de imágenes es necesario subir vía FTP a una carpeta del servidor todos los archivos contenidos en la carpeta **album**. El acceso a la galería se realizará por el archivo **index.html** y será necesario disponer del plugin de Flash para su correcta visualización.



2.10.2 Autoviewer

1. Descarga y descomprime a la carpeta **autoviewer** el contenido del archivo **autoviewer.zip**. Esta solución es ofrecida de forma gratuita en la dirección: <http://www.airtightinteractive.com/projects/autoviewer/>
2. Utiliza el explorador de archivos para analizar la estructura de la carpeta **autoviewer**.



3. Dentro de la subcarpeta **images** encontrarás las imágenes originales del ejercicio anterior.
4. Para configurar la galería de forma manual abre el archivo **gallerydata.xml** con el **Bloc de Notas de Windows** o bien con el editor **gedit** de **Ubuntu**.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<gallery title="Mi viaje por Asturias" frameColor="0xFFFFF" frameWidth="10"
imagePadding="20" displayTime="6">
  <image>
    <filename>cabopenas.jpg</filename>
    <caption>Cabo de Peñas</caption>
    <width>800</width>
    <height>531</height>
  </image>
  <image>
    <filename>catedraloviedo.jpg</filename>
    <caption>Catedral de Oviedo</caption>
    <width>800</width>
    <height>531</height>
  </image>
```

5. En este archivo **XML** puedes modificar el título de la galería si cambias el atributo **title** de que consta la etiqueta **gallery**.
6. Observa que por cada archivo de imagen que tenemos en la subcarpeta **images** debe existir una etiqueta xml: **<image>... </image>**. Dentro de esta etiqueta se definen los siguientes parámetros:
 - **filename**. Es el nombre del archivo que contiene la imagen.
 - **caption**. Es el texto descriptivo que acompañará a la imagen en la galería.
 - **width** y **height**, son las dimensiones de la imagen.
7. Si deseas añadir más imágenes deberás incorporar esta etiqueta **<image> ...</image>** al final del documento definiendo sus parámetros.
8. Para guardar los cambios selecciona **Archivo > Guardar como** Conserva el nombre, ubicación y tipo de archivo pero cerciérate de que la codificación del documento es **UTF-8**. Clic en el botón **Guardar**.
9. Para comprobar el funcionamiento de la galería de fotos haz doble clic sobre el archivo **index.html** contenido dentro de la carpeta **autoviewer**.
10. Se mostrará la galería dentro del navegador web por defecto.



2.10.3 Galería de imágenes con Postcard Viewer

1. Descarga y descomprime a la carpeta **postcardviewer** el contenido del archivo **postcardviewer.zip**. Esta solución es ofrecida de forma gratuita en la dirección: <http://www.airtightinteractive.com/projects/postcardviewer/>
2. Utiliza el explorador de archivos para analizar la estructura de la carpeta **postcardviewer**.



3. Dentro de la subcarpeta **images** encontrarás las imágenes originales del ejercicio anterior.
4. Para configurar la galería de forma manual haz clic derecho sobre el archivo **imagedata.xml** y elige **Abrir con ... > Bloc de Notas de Windows** o bien con el editor **gedit** de Ubuntu.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<gallery_data cellDimension="900" columns="4" zoomOutPer
frameWidth="20">
<image><name>cabopenas.jpg</name></image>
<image><name>catedraloviedo.jpg</name></image>
<image><name>cubosmemoria.jpg</name></image>
<image><name>elogio.jpg</name></image>
<image><name>farocudillero.jpg</name></image>
<image><name>faroluarca.jpg</name></image>
<image><name>horreoasturiano.jpg</name></image>
```

5. Observa que por cada archivo de imagen que tenemos en la subcarpeta **images** debe existir una etiqueta xml: `<image><name>... </name></image>` en cuyo interior se coloca el nombre de archivo.
6. Si deseas añadir más imágenes deberás incorporar esta etiqueta `<image> ...</image>` al final del documento definiendo el nombre del archivo.
7. Para guardar los cambios selecciona **Archivo > Guardar como** Conserva el nombre, ubicación y tipo de archivo pero cerciérate de que la codificación del documento es **UTF-8**. Clic en el botón **Guardar**.
8. Para comprobar el funcionamiento de la galería de fotos haz doble clic sobre el archivo **index.html** contenido dentro de la carpeta **postcardviewer**.

9. Se mostrará la galería dentro del navegador web por defecto.

