
3.3 Reproducción de audio con Audacity

3.3 Reproducción de audio con Audacity

3.3.1 Abrir un archivo de audio

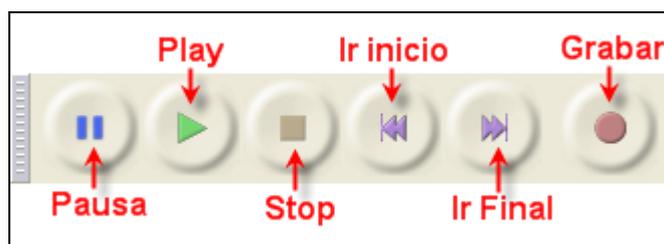
1. Descarga y descomprime el archivo **amanecer.zip** para guardar el archivo **amanecer.wav** que contiene en una carpeta del disco duro local.
2. Para iniciar Audacity haz doble clic sobre el icono del programa en el escritorio.



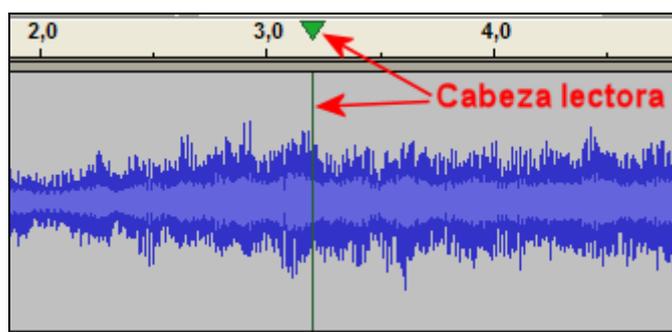
3. Selecciona **Archivo > Abrir**
4. En el cuadro de diálogo **Selecciona uno o más archivos de audio ...** navega hasta localizar el archivo **amanecer.wav** que hemos situado anteriormente en el disco duro.
5. Clic sobre este archivo de la lista y pulsa en el botón **Abrir**.

3.3.2 Reproducción del audio

Utiliza la consola de reproducción y grabación situada en la barra superior



- **Play (Reproducir)**: reproduce el fragmento de onda que está seleccionada o bien su totalidad. Observa que si pulsas la tecla **Mayus** y sin soltarla haces clic sobre el botón **Play** se reproducirá en bucle continuo, es decir, al llegar al final comenzará por el principio.
- **Pausa**: detiene temporalmente la reproducción o grabación de audio. Para reanudar el proceso basta con pulsar de nuevo en este botón.
- **Stop (Parar)**: detiene la reproducción o grabación.
- **Ir al principio**: sitúa la cabeza lectora al principio de la grabación.
- **Ir al final**: envía la cabeza lectora al final de la grabación.
- **Grabar**: graba la señal de entrada en una nueva pista a partir de la posición actual de la cabeza lectora.



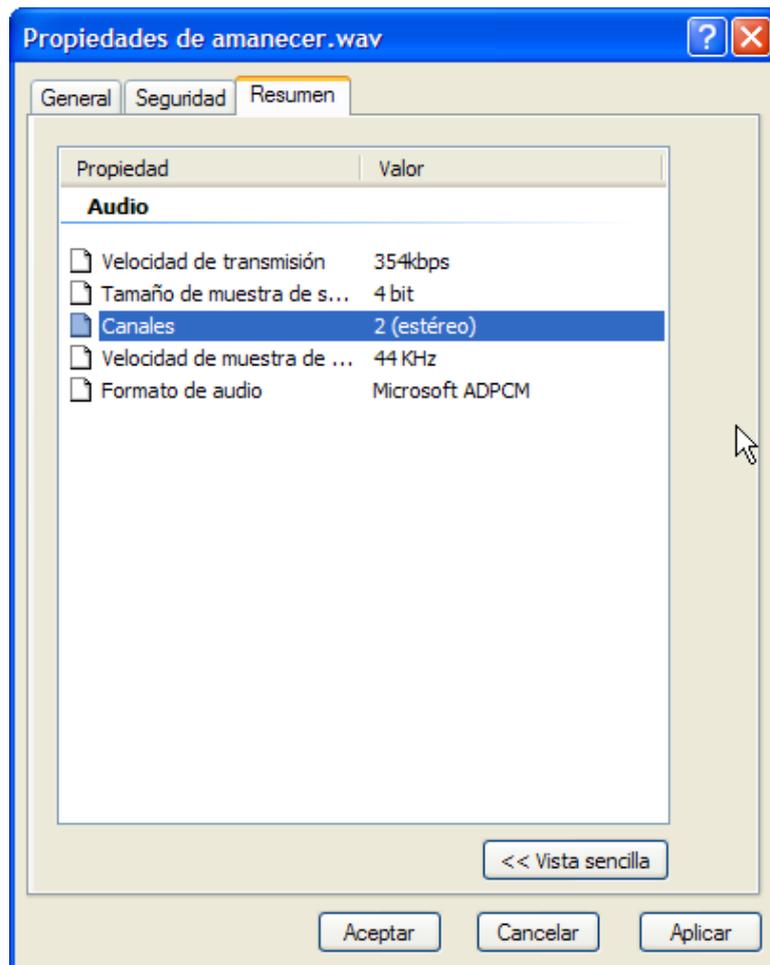
3.3.3 Propiedades de un archivo de audio

Para conocer las características de un archivo de audio, debes utilizar el explorador de archivos:

1. Navega hasta situarte en la carpeta donde hemos guardado el archivo **amanecer.wav**
2. Haz clic derecho sobre este archivo y selecciona la opción **Propiedades**.

Windows

3. En el cuadro de diálogo **Propiedades** pulsa sobre la pestaña **Resumen**.
4. Si aparece el botón **Opciones avanzadas ...** pulsa sobre él para cambiar a este modo de vista.



5. En este cuadro se mostrarán los distintos parámetros de interés sobre el audio contenido en este archivo: **Velocidad de transmisión (bitrate)**, **Tamaño de muestra de sonido (resolución)**, **Canales (mono/estéreo)**, **Velocidad de muestra de sonido (Tasa de muestreo)** y **Formato de audio**. Si es un archivo WAV mostrará el tipo de compresión utilizado. Si es un archivo MP3, además de la información citada, se mostrarán los metacontenidos de las etiquetas ID3 específicas de este formato.

Ubuntu Linux

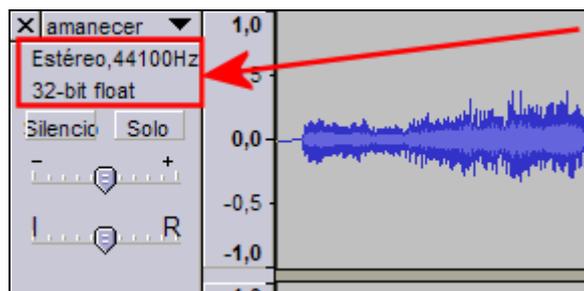
3. En el cuadro de diálogo **Propiedades** pulsa sobre la pestaña **Básico**. En esta sección podrás ver, entre otros, el tipo y tamaño de archivo de audio.



4. En la pestaña **Sonido/Vídeo** en ocasiones se aporta información de los metadatos de este audio y del códec de compresión del archivo. Esto suele funcionar bien cuando se trata de un archivo de audio en formato MP3.

Nota:

Si abres un archivo WAV utilizando Audacity, la información que se muestra en el encabezado de la pista de audio no se corresponde con los datos del archivo importado. Audacity lo transforma automáticamente a la tasa de muestreo (p.e. 44100 Hz), resolución (p.e. 32-bit float) y canales (p.e. Estéreo) definidos por defecto para un proyecto Audacity.



3.3.4 Guardar un proyecto de Audacity

1. Selecciona **Archivo > Guardar proyecto como ...** para guardar el audio con los cambios realizados.
2. Al elegir esta opción el proyecto de edición de audio se guardará con extensión ***.AUP** . Este archivo contiene todo lo que necesita Audacity para editar este sonido (no sería necesario el archivo WAV que se abrió originalmente). Sin embargo el formato *.AUP no es editable ni reproducible por otros programas.
3. En la casilla **Nombre** define un nombre del proyecto y haz clic en **Guardar**.
4. Para cerrar este proyecto elige **Archivo > Cerrar**.

Nota:

Mediante **Archivo > Abrir** puedes acceder a la edición de un archivo WAV, MP3, OGG, etc. Sin embargo cuando trates de guardar las modificaciones realizadas en el mismo formato de archivo deberás seleccionar **Archivo > Exportar ...** En este caso es conveniente definir un nombre distinto para el nuevo archivo. Con ello se conservará el original evitando su sobrescritura.