

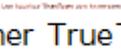
Apéndice 9

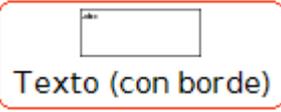
Textos

Tratamiento de textos

Los textos son una parte importante de los proyectos destinadas a transmitir información. La categoría **Texto** del **Catálogo de objetos** proporciona una serie de objetos de texto modificables a disposición del usuario que pueden usarse de forma independiente o incrustados en otros objetos.

Nota: Incrustar un objeto en otro consiste en vincular un objeto a otro de modo que ambos formen un nuevo objeto. El objeto resultante es un objeto complejo que puede descomponerse en sus objetos originarios.

<h3 style="text-align: center;">TEXTO</h3> <div style="text-align: center;">  Banner TrueType  Cajón de texto  Pág. Anterior  Pág. Siguiete  Texto  Texto con desplazamiento  Texto y Objetos  Texto (con borde) Título Título </div>		
	Banner TrueType	Fragmento de texto editable y modificable. Para redimensionarlo utilizar el botón del halo Modificar tamaño.
	Cajón de texto	Objeto de texto con borde editable y modificable.
	Texto	Objeto de texto editable y modificable.
	Texto con desplazamiento	Fragmento de texto con barra de desplazamiento editable y modificable.
	Texto y Objetos	Marco de texto que, además, permite incluir objetos.

 <p>Texto (con borde)</p>	<p>Texto (con borde)</p>	<p>Fragmento de texto con marco editable y modificable.</p>
 <p>Título Título</p>	<p>Título</p>	<p>Fragmento de texto editable y modificable. Hacer clic para editar el texto.</p>

Nota: Los objetos Página Anterior y Página Siguiente no son objetos de texto. Por tanto, nos limitaremos a describir el resto.



El objeto **Banner TrueType** es una fuente escalable de texto que podemos modificar mediante la opción **editar contenidos...** del **Menú** (rojo) del objeto, especialmente concebida para realizar rótulos.

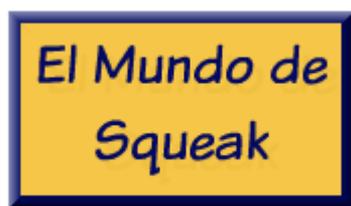
Las fuentes TrueType son hermosas

Objeto Banner TrueType

Nota: Existe la posibilidad de cambiar el tipo de fuente de este objeto. Podemos encontrar muchas más fuentes libres de texto en www.FontGuy.com. Elegimos "categorías" y buscamos una fuente que queramos. Hacemos clic con el botón derecho del ratón en la categoría de la fuente escogida y elegimos "Copiar acceso directo". A continuación, abrimos Squeak y , en un objeto Banner True Type, elegimos cargar fuente de la página web... del menú (botón rojo del halo) y pegamos la dirección de internet previamente copiada.



El **Cajón de texto** es una modificación del texto con borde, un objeto de texto con un marco con sombra alrededor del mismo que representa el marco de una pizarra y que permite presentar textos en forma de etiquetas o paneles.

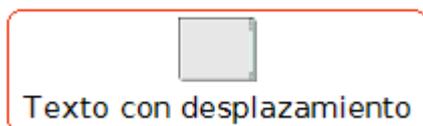


Cajón de texto



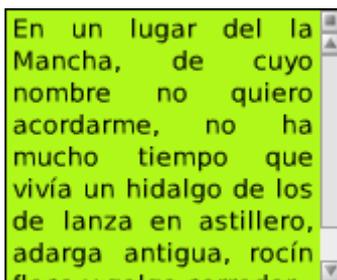
Texto

Objeto de texto simple. Es el objeto utilizado habitualmente en la presentación de contenidos. Por su frecuencia de uso podemos encontrarlo en la pestaña Provisiones. El botón menú del halo de este objeto cuenta con un nutrido grupo de opciones que permiten modificar sus prestaciones.



Texto con desplazamiento

El objeto de texto con desplazamiento es un marco de texto que admite la inclusión de texto. El cuadro de texto presenta en el margen derecho una barra de desplazamiento destinada a visualizar por completo el texto cuando éste desborda el espacio disponible.



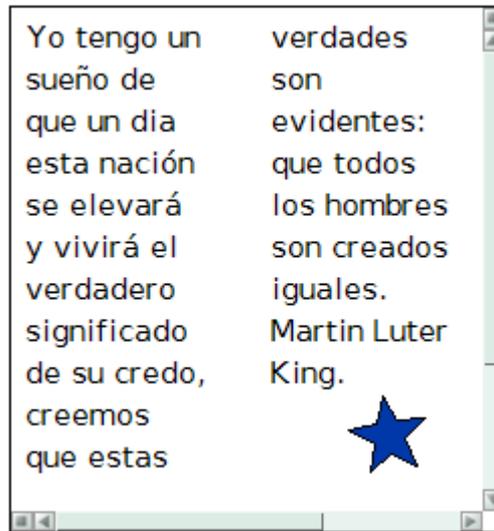
Texto con desplazamiento

Texto y Objetos

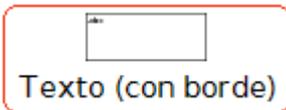
Es un marco de texto semejante al objeto Texto con desplazamiento que presenta, además, una barra de desplazamiento inferior y permite incluir objetos dentro de él.



Texto y Objetos



Texto y Objetos



Texto (con borde)

Texto con borde

El texto con borde es una variación del objeto de texto simple que incluye un marco alrededor del mismo. Sustituyendo el texto por un valor numérico resulta apropiado para la elaboración de contadores.



Texto (con borde).



Título

Título

Título

Se trata de un objeto de texto simple que permite realizar rótulos, etiquetas y cualquier otra presentación de texto en la que lo se pretenda sea destacar el mismo. Al igual que en el objeto de texto simple, el botón menú del halo de este objeto cuenta con un nutrido grupo de opciones que permiten modificar su aspecto. Para componer el texto que contiene deberemos recurrir a editar las propiedades del objeto a través del botón Menú.

Squeak, un Mundo de Objetos

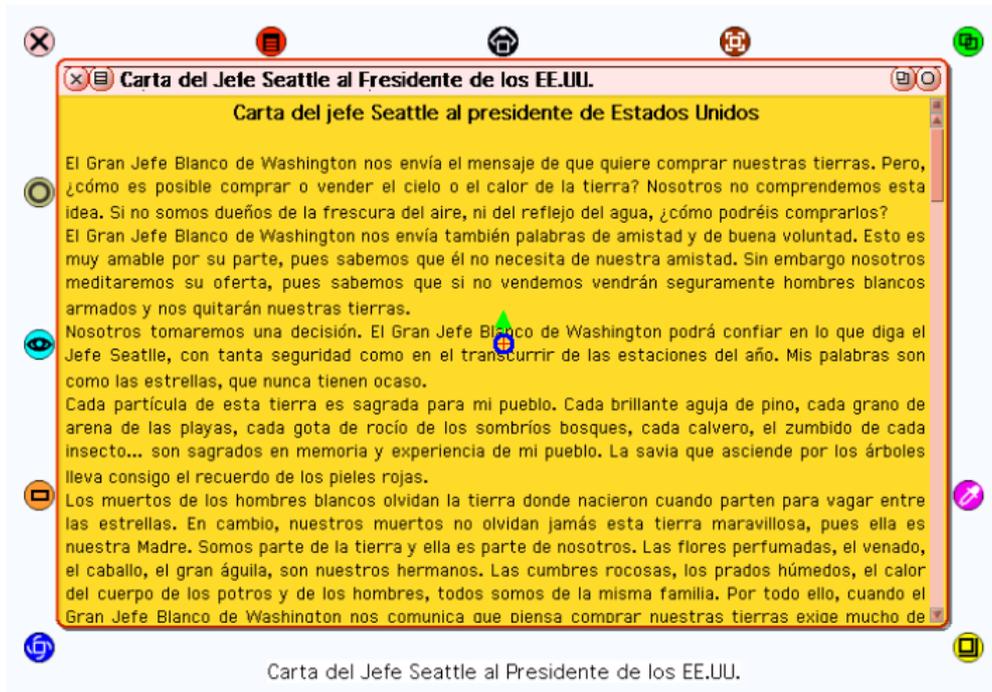
Objeto de título

Archivos de Writer/OpenOffice 1

Aunque OpenOffice ha abandonado los archivos con formato swx por el formato odt, aún es posible guardar documentos de texto de OpenOffice con este formato. Squeak acepta el soltado de archivos de texto elaborados en Writer de OpenOffice 1, con extensión swx. Los textos incorporados son objetos modificables como cualquier otro tipo de objetos de Squeak. Por tanto, pueden editarse y modificarse a voluntad del usuario.

El procedimiento para incorporar un objeto de texto de OpenOffice consiste en abrir el explorador de archivos y arrastrar hasta el Mundo el icono del objeto que representa al archivo con extensión swx.

Al liberar el botón del ratón, el objeto de texto se incorporará al Mundo. Como cualquier objeto se puede modificar su aspecto e, incluso, se puede modificar el texto que incluye como en el procesador de textos.



Arrastrar al Mundo un objeto de texto de Writer de OpenOffice